Тестирование приложения по изучению английского языка.

Окружение:

* Windows 10 (64-бит)
* Google Chrome Версия 106.0.5249.62 (Официальная сборка), (64 бит)

# Check-lists:

| **Name** | **Test-ID** | **Result** |
| --- | --- | --- |
| **Главная страница UI** | | |
| Проверка свойств адаптивной разметки | T1-1 | Passed |
| Отображение индикатора загрузки, при загрузке данных на страницах | T1-2 | Not passed |
| Изменение курсора при наведении на интерактивные элементы | T1-3 | Passed |
| **Страница “Узнать больше”** | | |
| Проверка шрифта | T1-4 | Not passed |
| **Главная страница** | | |
| Нажатие на кнопку войти | T2-1 | Passed |
| Нажатие на кнопку “Учебник” | T2-2 | Passed |
| Нажатие на иконку игры | T2-3 | Passed |
| Нажатие на кнопку “Узнать больше” | T2-4 | Passed |
| **Авторизация и регистрация** | | |
| Изменение иконки “Войти” после регистрации пользователя | T3-1 | Passed |
| Форма регистрации | T3-2 | Passed |
| Форма авторизации | T3-3 | Passed |
| Редирект на страницу пользователя после авторизации | T3-4 | Not passed |
| **Страница профиля** | | |
| Проверка изменений аватара | T4-1 | Passed |
| Проверка изменений имени | T4-2 | Not passed |
| **Страница учебника** | | |
| Переключение между словарем и учебником | T5-1 | Passed |
| Выбор разделов учебника | T5-2 | Passed |
| *Меню дополнительных настроек* | T5-3 | Passed |
| Проверка сохранения изменений после перезагрузки браузера | T5-3.1 | Not passed |
| *Проверка иконок у карточек слов* | T5-4 | Passed |
| Нажатие на иконку сложное слово | T5-4.1 | Passed |
| Отображение пользовательской информации на карточке слова | T5-4.2 | Passed |
| **Меню** | | |
| Без аутентификации | T6-1 | Passed |
| После аутентификации (в учебнике) | T6-2 | Passed |
| В словаре | T6-3 | Passed |
| *Нажатие на кнопку “Тренировка”* | T6-4 | Passed |
| При запуске автоматически используются слова из словаря | T6-4.1 | Not passed |
| Автоматически используется уровень установленный в учебнике | T6-4.2 | Not passed |
| Навигация по страницам с помощью стрелок | T6-5 | Passed |
| Ввод номера страницы при нажатии на цифры | T6-6 | Passed |
| Нажатие на поиск | T6-7 | Passed |
| Меню “Тренировка” и меню выбор раздела закрываются при нажатие в любое место | T6-8 | Not passed |
| **Страницы игр** | | |
| *Игра Саванна* | T7-1 | Passed |
| Выбор неправильного перевода | T7-1.1 | Passed |
| Падение слова до конца | T7-1.2 | Passed |
| Сохранение статистики | T7-1.3 | Not passed |
| *Игра Аудиовызов* | T7-2 | Passed |
| Нажатие на рупор | T7-2.1 | Passed |
| Изменение курсора при наведении на интерактивные элементы | T7-2.2 | Not passed |
| *Игра Спринт* | T7-3 | Passed |
| Начисление дополнительных очков за серию правильных ответов | T7-3.1 | Passed |
| Слова из следующего раздела после окончания стартового набора | T7-3.2 | Passed |
| Данные сохраняются в статистике пользователя | T7-3.3 | Not passed |
| *Игра Пазл* | T7-4 | Passed |
| Проверка счетчика попыток | T7-4.1 | Passed |
| Клик по словам для переноса в следующую ячейку | T7-4.2 | Passed |
| **Страница результатов** | | |
| Отображение результатов игры | T8-1 | Passed |
| Нажатие на кнопку “Ко всем играм” | T8-2 | Passed |
| *Выбор игры* | T8-3 | Passed |
| Со страницы выбора игр запуск производится с теме же словами что и в прошлой игре | T8-3.1 | No passed |
| После нажатия на крестик осуществляется возврат к результатам игры | T8-3.2 | Not passed |

# 

# 

# 

# 

# 

# 

# 

# Test-cases example:

| **Test-ID** | T1-4 | | | |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Title** | Проверка шрифта на соответствие требованиям на странице “Узнать больше” | | | |
| **Preconditions** | Тестируемый сайт: <https://heyheyjude.github.io/english-for-testers/>  Окружение: заявленное в тестовой документации  Требования: [Общие правила к дизайну](https://faint-adasaurus-4bc.notion.site/326597138907402087ea765a4ba96d6b#:~:text=%D0%A8%D1%80%D0%B8%D1%84%D1%82%20Rubik%20%D0%BD%D0%B0%20%D0%B2%D1%81%D0%B5%D1%85%20%D1%81%D1%82%D1%80%D0%B0%D0%BD%D0%B8%D1%86%D0%B0%D1%85) | | | |
| **Steps to reproduce** | | **Expected result** | **Priority** | **Status** |
| 1. Нажать на кнопку “Узнать больше” 2. Открыть консоль разработчика 3. Включить в консоли функцию проверки элементов 4. Проверить шрифт текстовых элементов на всей странице | | 1. Открылась страница “Узнать больше” 2. Шрифт текстового элемента - Rubik | Low | Not passed |

# 

# Bug report:

| **Category** | **Label** | **Value** |
| --- | --- | --- |
| **Bug ID** | **ID number** | B1 |
| **Name** | На странице “Узнать больше”: шрифт текстовых элементов не соответствует требованиям. |
| **Reporter** | Емелин Данила |
| **Submit Date** | 29.09.2022 |
| **Bug overview** | **Summary** | Во время проверки шрифта в текстовых элементах, в консоли разработчика, обнаружено несоответствие требованиям во всех текстовых элементах страницы. |
| **URL** | https://heyheyjude.github.io/english-for-testers/ |
| **Attachments** | <https://disk.yandex.com/i/9zQ9Nyd1dZwy6A>  <https://disk.yandex.com/i/x_PKjg5rM8xgDA>  <https://disk.yandex.com/i/v0gURgat0Omr7g> |
| **Environment** | **Platform** | PC |
| **OS** | Windows 10 (64-бит) |
| **Browser** | Google Chrome Версия 106.0.5249.62 (Официальная сборка), (64 бит) |
| **Bug details** | **Steps to reproduce** | 1. Нажать на кнопку “Узнать больше” 2. Открыть консоль разработчика 3. Включить в консоли функцию проверки элементов 4. Проверить шрифт текстовых элементов на всей странице |
| **Expected result** | 1. Открылась страница “Узнать больше” 2. Шрифт текстового элемента - Rubik |
| **Actual result** | 1. Открылась страница “Узнать больше” 2. Шрифт текстового элемента - Times new roman |
| **Bug tracking** | **Severity** | Trivial |
| **Priority** | Low |

| **Category** | **Label** | **Value** |
| --- | --- | --- |
| **Bug ID** | **ID number** | B2 |
| **Name** | На странице игры “Аудиовызов”: при наведении курсора на интерактивные элементы курсор не меняется на иконку руки. |
| **Reporter** | Емелин Данила |
| **Submit Date** | 30.09.2022 |
| **Bug overview** | **Summary** | При наведении курсором на интерактивные элементы: кнопку “Рупор”, кнопки выбора слов, курсор не меняется на иконку руки, либо меняется на другую иконку. |
| **URL** | <https://heyheyjude.github.io/english-for-testers/games/audiocall> |
| **Attachments** | <https://disk.yandex.com/i/HFKQ91ii0BRZNQ> |
| **Environment** | **Platform** | PC |
| **OS** | Windows 10 (64-бит) |
| **Browser** | Google Chrome Версия 106.0.5249.62 (Официальная сборка), (64 бит) |
| **Bug details** | **Steps to reproduce** | 1. Выбрать первый уровень сложности. 2. На странице игры “Аудиовызов” навести курсор на кнопку рупора. 3. Поочередно навести курсор на кнопки выбора слов. |
| **Expected result** | 1. Открылась страница игры “Аудиовызов”. 2. Курсор изменился на иконку руки. 3. На каждой кнопке выбора слова курсор изменился на иконку руки. |
| **Actual result** | 1. Открылась страница игры “Аудиовызов”. 2. Курсор изменился на иконку каретки (иконка ввода текста) 3. Курсор не изменился |
| **Bug tracking** | **Severity** | Minor |
| **Priority** | Low |

| **Category** | **Label** | **Value** |
| --- | --- | --- |
| **Bug ID** | **ID number** | B3 |
| **Name** | На странице учебника: при переходе с главной страницы на страницу учебника и между разделами, отсутствует индикатор загрузки. |
| **Reporter** | Емелин Данила |
| **Submit Date** | 01.10.2022 |
| **Bug overview** | **Summary** | При переходе с главной страницы на страницу учебника и между разделами, не отображается индикатор загрузки. |
| **URL** | <https://heyheyjude.github.io/english-for-testers/> |
| **Attachments** | <https://disk.yandex.com/i/jw0JTiDZOeMcUQ> |
| **Environment** | **Platform** | PC |
| **OS** | Windows 10 (64-бит) |
| **Browser** | Google Chrome Версия 106.0.5249.62 (Официальная сборка), (64 бит) |
| **Bug details** | **Steps to reproduce** | 1. На главной странице нажать на кнопку “Учебник” 2. Нажать на раздел “Словарь” в нижней части сайта |
| **Expected result** | 1. Произошла загрузка страницы, отображается индикатор загрузки 2. Произошла загрузка раздела отображается индикатор загрузки |
| **Actual result** | 1. Произошла загрузка страницы, индикатор загрузки   не отображается   1. Произошла загрузка раздела,   индикатор загрузки не отображается |
| **Bug tracking** | **Severity** | Miner |
| **Priority** | Low |

| **Category** | **Label** | **Value** |
| --- | --- | --- |
| **Bug ID** | **ID number** | B4 |
| **Name** | В окне авторизации пользователя: после авторизации, не происходит редирект на страницу пользователя. |
| **Reporter** | Емелин Данила |
| **Submit Date** | 01.10.2022 |
| **Bug overview** | **Summary** | После ввода валидных данных в окне авторизации пользователя, и нажатия кнопки “Войти”, не происходит редирект на страницу пользователя. |
| **URL** | <https://heyheyjude.github.io/english-for-testers/> |
| **Attachments** | <https://disk.yandex.com/i/vVcID_EKnnaptg> |
| **Environment** | **Platform** | PC |
| **OS** | Windows 10 (64-бит) |
| **Browser** | Google Chrome Версия 106.0.5249.62 (Официальная сборка), (64 бит) |
| **Bug details** | **Steps to reproduce** | 1. На главной странице нажать на иконку “Войти”. 2. Ввести валидные данные для входа (email и пароль). 3. Нажать на кнопку “Войти” в окне авторизации. |
| **Expected result** | 1. Открылось окно авторизации. 2. Поля Email и пароль заполнены валидными данными. 3. Открылась страница пользователя. |
| **Actual result** | 1. Открылось окно авторизации. 2. Поля Email и пароль заполнены валидными данными. 3. Открылась главная страница. |
| **Bug tracking** | **Severity** | Minor |
| **Priority** | Medium |

| **Category** | **Label** | **Value** |
| --- | --- | --- |
| **Bug ID** | **ID number** | B5 |
| **Name** | На странице пользователя: после перезагрузки, не сохраняется имя пользователя. |
| **Reporter** | Емелин Данила |
| **Submit Date** | 01.10.2022 |
| **Bug overview** | **Summary** | Измененное имя пользователя, на странице профиля, не сохраняется после перезагрузки. |
| **URL** | <https://heyheyjude.github.io/english-for-testers> |
| **Attachments** | <https://disk.yandex.com/i/mg4LCn3H40wVLg> |
| **Environment** | **Platform** | PC |
| **OS** | Windows 10 (64-бит) |
| **Browser** | Google Chrome Версия 106.0.5249.62 (Официальная сборка), (64 бит) |
| **Bug details** | **Steps to reproduce** | 1. Нажать на иконку пользователя. 2. В поле “Имя” ввести имя пользователя. 3. Нажать на кнопку “Сохранить” 4. Перезагрузить страницу. |
| **Expected result** | 1. Открылась страница пользователя 2. Отображается введенное имя пользователя 3. Имя пользователя сохранено 4. Отображается введенное имя пользователя |
| **Actual result** | 1. Открылась страница пользователя 2. Отображается введенное имя пользователя 3. Имя пользователя сохранено 4. Введенное имя пользователя не сохранилось, поле “Имя” - пустое |
| **Bug tracking** | **Severity** | Major |
| **Priority** | High |

| **Category** | **Label** | **Value** |
| --- | --- | --- |
| **Bug ID** | **ID number** | B6 |
| **Name** | На странице пользователя: после игры, в статистике не сохраняется количество изученных слов. |
| **Reporter** | Емелин Данила |
| **Submit Date** | 01.10.2022 |
| **Bug overview** | **Summary** | После 1 игры, в статистике не отображается количество изученных слов. |
| **URL** | <https://heyheyjude.github.io/english-for-testers/user> |
| **Attachments** | <https://disk.yandex.com/i/Pd4pzPaflYGlTw> |
| **Environment** | **Platform** | PC |
| **OS** | Windows 10 (64-бит) |
| **Browser** | Google Chrome Версия 106.0.5249.62 (Официальная сборка), (64 бит) |
| **Bug details** | **Steps to reproduce** | 1. Нажать на иконку игры “Саванна” 2. Сыграть 1 игру. 3. На странице результатов игры, нажать на крестик. 4. Нажать на иконку профиля. |
| **Expected result** | 1. Запустилась игра “Саванна” 2. Игра закончилась, открылась страница результатов 3. Страница закрылась, открылась главная страница 4. Открылась страница пользователя, в статистике по игре “Саванна” отображается количество изученных слов. |
| **Actual result** | 1. Запустилась игра “Саванна” 2. Игра закончилась, открылась страница результатов 3. Страница закрылась, открылась главная страница 4. Открылась страница пользователя, в статистике по игре “Саванна” отмечено 0 изученных слов. |
| **Bug tracking** | **Severity** | Critical |
| **Priority** | High |

| **Category** | **Label** | **Value** |
| --- | --- | --- |
| **Bug ID** | **ID number** | B7 |
| **Name** | В меню дополнительных настроек: после перезагрузки данных, выбранные настройки не сохраняются |
| **Reporter** | Емелин Данила |
| **Submit Date** | 01.10.2022 |
| **Bug overview** | **Summary** | На странице учебника, в меню дополнительных настроек, после изменения в настроек и последующей перезагрузке страницы настройки не сохраняются |
| **URL** | <https://heyheyjude.github.io/english-for-testers/book/1/1> |
| **Attachments** | <https://disk.yandex.com/i/CMEMI3ovtQBiFw> |
| **Environment** | **Platform** | PC |
| **OS** | Windows 10 (64-бит) |
| **Browser** | Google Chrome Версия 106.0.5249.62 (Официальная сборка), (64 бит) |
| **Bug details** | **Steps to reproduce** | 1. На странице учебника, нажать на иконку в виде шестеренки 2. В окне дополнительных настроек, в чек боксе убрать галочки и закрыть окно 3. Перезагрузить страницу и нажать на иконку в виде шестеренки |
| **Expected result** | 1. Открылось окно дополнительных настроек с включенными пунктами чек-бокса 2. Пункты чек-бокса выключены, окно дополнительных настроек закрылось 3. Страница перезагрузилась, открылось окно дополнительных настроек, пункты чек-бокса выключены |
| **Actual result** | 1. Открылось окно дополнительных настроек с включенными пунктами чек-бокса 2. Пункты чек-бокса выключены, окно дополнительных настроек закрылось 3. Страница перезагрузилась, открылось окно дополнительных настроек, пункты чек-бокса включены |
| **Bug tracking** | **Severity** | Major |
| **Priority** | High |

| **Category** | **Label** | **Value** |
| --- | --- | --- |
| **Bug ID** | **ID number** | B8 |
| **Name** | В меню “Тренировка”: при запуске игры из учебника, уровень не выбирается автоматически |
| **Reporter** | Емелин Данила |
| **Submit Date** | 01.10.2022 |
| **Bug overview** | **Summary** | После запуска игры из меню “Тренировка” в разделе учебника, игра предлагает выбрать уровень сложности. |
| **URL** | <https://heyheyjude.github.io/english-for-testers/book/1/1> |
| **Attachments** | <https://disk.yandex.com/i/y81QtcX_XwCIAg> |
| **Environment** | **Platform** | PC |
| **OS** | Windows 10 (64-бит) |
| **Browser** | Google Chrome Версия 106.0.5249.62 (Официальная сборка), (64 бит) |
| **Bug details** | **Steps to reproduce** | 1. Нажать на кнопку “Тренировка” в нижней части страницы. 2. Выбрать игру “Спринт” |
| **Expected result** | 1. Появилось всплывающее меню “Тренировка” 2. Игра “Спринт” запустилась с автоматически выбранным уровнем в учебнике. |
| **Actual result** | 1. Появилось всплывающее меню “Тренировка” 2. Открылась страница выбора сложности |
| **Bug tracking** | **Severity** | Minor |
| **Priority** | Medium |

| **Category** | **Label** | **Value** |
| --- | --- | --- |
| **Bug ID** | **ID number** | B9 |
| **Name** | В меню “Тренировка”: при запуске игры из словаря, уровень не выбирается автоматически |
| **Reporter** | Емелин Данила |
| **Submit Date** | 01.10.2022 |
| **Bug overview** | **Summary** | После запуска игры из меню “Тренировка” в разделе словаря, игра предлагает выбрать уровень сложности. |
| **URL** | <https://heyheyjude.github.io/english-for-testers/vocabulary/1/1> |
| **Attachments** | <https://disk.yandex.com/i/gSWL_fhe3w7D3w> |
| **Environment** | **Platform** | PC |
| **OS** | Windows 10 (64-бит) |
| **Browser** | Google Chrome Версия 106.0.5249.62 (Официальная сборка), (64 бит) |
| **Bug details** | **Steps to reproduce** | 1. Нажать на кнопку “Тренировка” в нижней части страницы. 2. Выбрать игру “Спринт” |
| **Expected result** | 1. Появилось всплывающее меню “Тренировка” 2. Игра “Спринт” запустилась с автоматически со словами из словаря. |
| **Actual result** | 1. Появилось всплывающее меню “Тренировка” 2. Открылась страница выбора сложности |
| **Bug tracking** | **Severity** | Minor |
| **Priority** | Medium |

| **Category** | **Label** | **Value** |
| --- | --- | --- |
| **Bug ID** | **ID number** | B10 |
| **Name** | На странице учебника: при нажатие в любое место на странице, меню “Тренировка” не закрывается. |
| **Reporter** | Емелин Данила |
| **Submit Date** | 01.10.2022 |
| **Bug overview** | **Summary** | При нажатие в любое место на странице с открытым меню “Тренировка”, меню не закрывается. |
| **URL** | https://heyheyjude.github.io/english-for-testers/book/1/1 |
| **Attachments** |  |
| **Environment** | **Platform** | PC |
| **OS** | Windows 10 (64-бит) |
| **Browser** | Google Chrome Версия 106.0.5249.62 (Официальная сборка), (64 бит) |
| **Bug details** | **Steps to reproduce** | 1. Нажать на кнопку “Тренировка” 2. Кликнуть в любое место на странице |
| **Expected result** | 1. Открылось всплывающее меню “Тренировка” 2. Меню закрылось |
| **Actual result** | 1. Открылось всплывающее меню “Тренировка” 2. Меню не закрылось |
| **Bug tracking** | **Severity** | Minor |
| **Priority** | Low |

| **Category** | **Label** | **Value** |
| --- | --- | --- |
| **Bug ID** | **ID number** | B11 |
| **Name** | На странице пользователя: после игры “Спринт”, данные не сохраняются |
| **Reporter** | Емелин Данила |
| **Submit Date** | 02.10.2022 |
| **Bug overview** | **Summary** | После игры “Спринт”, не сохраняются данные в статистику по игре |
| **URL** | <https://heyheyjude.github.io/english-for-testers/> |
| **Attachments** | <https://disk.yandex.com/i/r1SgJEaxa-SNsA> |
| **Environment** | **Platform** | PC |
| **OS** | Windows 10 (64-бит) |
| **Browser** | Google Chrome Версия 106.0.5249.62 (Официальная сборка), (64 бит) |
| **Bug details** | **Steps to reproduce** | 1. В авторизованном состоянии, кликнуть на иконку игры “Спринт”. 2. Сыграть игру, выйти на главную страницу. 3. Кликнуть на иконку пользователя. 4. Выбрать в чек-боксе игр статистику игры “Спринт” |
| **Expected result** | 1. Запустилась игра “Спринт” 2. Открылась главная страница 3. Открылась страница пользователя 4. Открылась статистика по игре “Спринт” с изменившимися данными после игры. |
| **Actual result** | 1. Запустилась игра “Спринт” 2. Открылась главная страница 3. Открылась страница пользователя 4. Открылась статистика по игре “Спринт”, значение в статистике начальные |
| **Bug tracking** | **Severity** | Critical |
| **Priority** | High |

| **Category** | **Label** | **Value** |
| --- | --- | --- |
| **Bug ID** | **ID number** | B12 |
| **Name** | На странице выбора игры:  после выхода со страницы, не открывается страница с результатами игры |
| **Reporter** | Емелин Данила |
| **Submit Date** | 02.10.2022 |
| **Bug overview** | **Summary** | После завершения игры, на открытой странице выбора игры, при нажатии на крестик, происходит редирект на главную страницу |
| **URL** | <https://heyheyjude.github.io/english-for-testers/> |
| **Attachments** | <https://disk.yandex.com/i/RKClebNkWaMxgA> |
| **Environment** | **Platform** | PC |
| **OS** | Windows 10 (64-бит) |
| **Browser** | Google Chrome Версия 106.0.5249.62 (Официальная сборка), (64 бит) |
| **Bug details** | **Steps to reproduce** | 1. В авторизованном состоянии, кликнуть на иконку игры “Саванна”, сыграть игру. 2. На странице результатом игры, нажать на иконку “Ко всем играм” 3. Нажать на крестик |
| **Expected result** | 1. Запустилась игра “Саванна” 2. Открылась страница выбора игр. 3. Произошел редирект к результатам игры |
| **Actual result** | 1. Запустилась игра “Саванна” 2. Открылась страница выбора игр. 3. Произошел редирект на главную страницу |
| **Bug tracking** | **Severity** | Major |
| **Priority** | Medium |